Домашнее задание.

Маратулы Темирболат

**Замечания по выполнению домашнего задания.**

1. **Вверху этого документа напишите свою Фамилию и Имя.**
2. Исходные коды Ваших программ сохраняйте прямо здесь, в тексте задания, строго под текстом каждого задания.
3. В дополнение к исходным кодам вставляйте в документ скриншот результата выполнения программ.
4. Не надо документ архивировать и вкладывать скриншоты в архив. Скриншоты сразу вставляете в документ, как картинку.
5. **Скриншоты удобно делать программой https://app.prntscr.com/ru/privacy.html**
6. Переменные начинаются с маленькими буквами, слова разделяются символом «\_» нижняя черта.
7. Константы пишутся заглавными буквами, слова разделяются символом «\_» нижняя черта.
8. **Не забывайте КРАСИВО оформлять интерфейс программ, за плохой, ЛЕНИВЫЙ интерфейс я тоже СНИЖАЮ ОЦЕНКУ!**

Создать класс Лекарственные препараты (Medications), который

должен содержать следующие поля:

* Наименование (name)
* Описание (description)
* Цена (price)

Класс должен иметь методы:

* set\_name - для установления наименования
* set\_description – для записи описания
* set\_price – для установки значения поля price
* А так же методы display, для каждого поля.

class Medications:

    name = ''

    description = ''

    price = 0

    def \_\_init\_\_(self,name,description,price):

        self.name = name

        self.description = description

        self.price = price

    def \_\_init\_\_(self):

        pass

    def set\_name(self):

        self.name = input('Введите Наименование лекарства: ')

    def display\_name(self):

        print('Наименование вашего лекарственного препарата:',self.name)

    def set\_description(self):

        self.description = input('Введите Описание Лекарства: ')

    def display\_description(self):

        print('Описание вашего лекарственного препарата:',self.description)

    def set\_price(self):

        self.price = int(input('Введиту цену вашего лекарства: '))

        while(self.price < 0):

            print('Извините, но цена не может быть отрицательной!')

            self.price = int(input('Введиту цену вашего лекарства: '))

    def display\_price(self):

        print('Цена вашего лекарственного препарата:',self.price,'тенге')

    def display\_all\_info(self):

        print('Препарат "{}" с описанием "{}" стоимостью {} тенге'.format(self.name,self.description,self.price))

EXIT\_OPTION = '0'

CREATE\_MEDICATION\_OPTION = '1'

CHANGE\_NAME\_OPTION = '2'

CHANGE\_DESCRIPTION\_OPTION = '3'

CHANGE\_PRICE\_OPTION = '4'

SEE\_NAME\_OPTION = '5'

SEE\_DESCRIPTION\_OPTION = '6'

SEE\_PRICE\_OPTION = '7'

SEE\_ALL\_INFO\_OPTION = '8'

menu\_options = (EXIT\_OPTION,CREATE\_MEDICATION\_OPTION,CHANGE\_NAME\_OPTION,CHANGE\_DESCRIPTION\_OPTION,CHANGE\_PRICE\_OPTION,SEE\_NAME\_OPTION,SEE\_DESCRIPTION\_OPTION,SEE\_PRICE\_OPTION,SEE\_ALL\_INFO\_OPTION)

def view\_menu\_options():

    print('\nВсе возможные опции:')

    print('\t\t 0) Выйти из программы')

    print('\t\t 1) Создать Лекарственный препарат')

    print('\t\t 2) Изменить Название лекарства')

    print('\t\t 3) Изменить Описание лекарства')

    print('\t\t 4) Изменить цену лекарства')

    print('\t\t 5) Увидеть Название лекарства')

    print('\t\t 6) Увидеть Описание лекарства')

    print('\t\t 7) Увидеть Цену лекарства')

    print('\t\t 8) Увидеть Всю информацию о лекарстве')

def start\_program():

    print('Здравствуйте! Добро пожаловать в программу, где вы можете ',end = "")

    print('создавать лекарства, изменять информацию, данного лекарства',end = "")

    print(' просматривать информацию о его названии, описании, а также цену. ')

    medication = None

    while(True):

        print('\nПожалуйста, выберите одну из предложенных опций')

        view\_menu\_options()

        user\_option = input('Ваш выбор: ')

        if(user\_option not in menu\_options):

            print('Вы ввели недоступный символ! Повторите попытку пожалуйста')

            continue

        elif(user\_option == EXIT\_OPTION):

            print('Спасибо, что использовали нашу программу! До свидания!')

            break

        elif(user\_option == CREATE\_MEDICATION\_OPTION):

            medication = Medications()

            medication.set\_name()

            medication.set\_description()

            medication.set\_price()

            print('Ваше лекарство успешно создано!')

        elif(user\_option == CHANGE\_NAME\_OPTION):

            if(medication == None):

                print('Извините, но сначала надо создать лекарство, чтобы его изменить')

            else:

                medication.set\_name()

        elif(user\_option == CHANGE\_DESCRIPTION\_OPTION):

            if(medication == None):

                print('Извините, но сначала надо создать лекарство, чтобы его изменить')

            else:

                medication.set\_description()

        elif(user\_option == CHANGE\_PRICE\_OPTION):

            if(medication == None):

                print('Извините, но сначала надо создать лекарство, чтобы его изменить')

            else:

                medication.set\_price()

        elif(user\_option == SEE\_NAME\_OPTION):

            if(medication == None):

                print('Вы не можете увидеть название несуществующего лекарства...')

            else:

                medication.display\_name()

        elif(user\_option == SEE\_DESCRIPTION\_OPTION):

            if(medication == None):

                print('Вы не можете увидеть описание лекарства, пока не создадите его...')

            else:

                medication.display\_description()

        elif(user\_option == SEE\_PRICE\_OPTION):

            if(medication == None):

                print('Вы не можете просмотреть ценю лекарства, пока не создадите его...')

            else:

                medication.display\_price()

        elif(user\_option == SEE\_ALL\_INFO\_OPTION):

            if(medication == None):

                print('Вы не можете просмотреть информацию, пока не создадите лекарство...')

            else:

                medication.display\_all\_info()

start\_program()













